



RÈGLES DE JEU NEWAR SPORT AIRSOFT

Ceci est un récapitulatif des règles de jeu de la NeWaR Sport Airsoft. Ces règles ont été longuement débattues entre nous. Nous en avons conclu de par notre expérience que c'était la meilleure configuration offrant une totale immersion dans le jeu. Les règles de jeu présentées ci-dessous seront mises en place pour les parties intra-associations, pour les associations en accord avec cette charte ainsi que les Ops organisé par la Newar.

1. Mineurs :

Les mineurs sont tolérés dans une association et sur une partie en tant qu'organisateur ou arbitre, mais en aucun cas ne doivent tenir en main une réplique ayant une puissance supérieure à 0,07 Joules. En cas de doute, une CNI ou un permis de conduire peut-être demandé au joueur. En cas de refus, nous ne pouvons laisser les joueurs jouer.

2. Assurance:

Nous nous engageons à souscrire à une assurance en responsabilité civile (dommages causés à un tiers) à la Newar Sport Airsoft

3. Terrain:

Pour jouer sur un terrain, l'organisateur doit en avoir les droits par un accord écrit du propriétaire stipulant la pratique de l'Airsoft sur son terrain. Chaque joueur a la responsabilité de la propreté du terrain et doit donc le laisser en bon état. Un joueur ne respectant pas cette règle de vie évidente se verra exclu du terrain.

4. Puissances :

Sachant qu'il n'existe pas de règle sur les puissances en Airsoft mise à part le décret sur la puissance des répliques par rapport aux armes, nous avons décidé d'utiliser la puissance suivante :

La puissance MAXIMALE d'une réplique d'Airsoft ne doit excéder les 2 Joules soit 463 FPS à la 0,20g

La mesure de la puissance sera effectuée en cas de doute sur une réplique. Elle pourra être demandée à n'importe quel moment par un joueur.

Une réplique avec une puissance supérieure à 2 Joules se verra immédiatement rangée dans le coffre de la voiture.



RÈGLES DE JEU NEWAR SPORT AIRSOFT

5. Equipement de sécurité :

Tout joueur a l'obligation de porter des lunettes de sécurité, une paire de gants ainsi qu'un bas de masque grillagé ou non. Le port d'une cagoule est fortement conseillé. Il est aussi nécessaire que le joueur ait une tenue adaptée à la pratique de l'Airsoft. Pas de basket, ni de jogging.

6. Distances de sécurités :

Au-dessus de 5m, pas de « PAN TES OUT ». En dessous de 5m, si le joueur décide de tirer, il a OBLIGATION de tirer dans les parties basses du corps (pied, jambe..). Il est strictement interdit de lancer des rafales de 5 secondes à bout portant. Une bille suffit. En face à face c'est le joueur ayant le plus de réflexe et de sang froid qui gagnera. Ceci évite les scènes où l'on voit 2 adversaires sortir en face à face alors qu'un des 2 n'aurait peut-être pas été touché. Ces règles s'appliquent aussi en CQB, même s'il est préférable que le joueur utilise son GBB lors d'une situation de prise de bâtiment par exemple.